



# Formation d'arbitrage Interclubs Labellisés



# L'équipe de la Commission Départementale d'Arbitrage 82



**Pauline Boulinguez**  
*Responsable élue Arbitrage*  
*Formatrice des Arbitres*  
  
*Arbitre Nationale*



**Bernard Lemozy**  
*Responsable des CS*  
*Formateur des CS*  
  
*CS National &*  
*Arbitre régional*



**Axel Crolet**  
*Formateur Adjoint CS*  
*Gestion Jeunes Officiels*  
  
*CS National*



**Hugo Astié**  
*Formateur Adjoint Arbitres*  
  
*Arbitre régional*



**Mickaël Delon**  
*Conseiller Technique 82*  
  
*Arbitre & CS national*



# L'Arbitrage des interclubs



## POUR CHAQUE INTERCLUB :

1 responsable du Tirage au sort (TAS)

1 responsable arbitre & 1 responsable cs

3 arbitres officiels

3 commissaires sportifs officiels

Des jeunes officiels



# Comment participer à l'arbitrage des interclubs labellisés ?



## POUR PARTICIPER

Arbitres officiels

**SUR CONVOCATION**

minimum 3 interclubs

Commissaires Sportifs officiels

**SUR CONVOCATION**

minimum 3 interclubs

Jeunes Officiels

**INSCRIPTION PAR LE CLUB  
VIA L'EXTRANET**

minimum 3 interclubs



**Les 10 meilleurs jeunes arbitres et les 10 meilleurs jeunes CS participeront à la finale départementale**

UV4 / autre

**INSCRIPTION PAR LE CLUB VIA L'EXTRANET**





# Base théorique

## Valeurs et notation



# Base théorique



Valeurs et projection:

**Ippon:** projection par une technique avec force, vitesse, contrôle et terminant largement sur le dos sans arrêt significatif

Au sol = osae-komi maintenu 20 secondes

**Waza-ari:** Projection sur la tranche minimum 90° (avec continuité vers le dos), ou lorsqu'il manque un critère du ippon.

Osae-komi de 10 à 19 secondes.

**Kinza:** Tout impact sur une ou deux fesses, l'omoplate ou le ventre avec contrôle du bras, dû à l'application d'une technique de projection contrôlée par Tori

+ toutes les immobilisations (osae-komi) tenues moins de 10 secondes.



Notation et calcul des valeurs :

**Ippon:** 10

**Waza-ariawazate ippon :** 02

**Waza-ari:** 01

**Kinza:** Noté sur l'ordinateur mais

pas comptabilisé sur la feuille des scores.



**Abandon :** 00.A

**Médical :** 00.M

**Forfait :** 00.F

**Décision :** 00.D

**Egalité (spécifique 82) :** 00.E

**Shidos :** 00.1, .2, .3

**Hansoku-make direct :** 000.X

**Hansoku-make :** 00.H



# La décision



A la fin d'un combat, il se peut que les combattants soient à égalité de score :

1. Pas de ippon marqué
2. Même nombre de waza-ari
3. Même nombre de kinza
4. Même nombre de shido de chaque côté

Pour les départager, une décision sera prise par rapport à l'activité : Attaques ou projection n'aboutissant pas à un kinza, mises en danger, construction positive au kumi kata ou en ne waza...

Procédure pour donner la décision:

**Arbitre central avec juges de coin:**

Chacun tend un drapeau blanc et un rouge devant lui. Lorsque l'arbitre central dit "hanteï" les 3 lèvent le drapeau correspondant au combattant qui mérite la victoire selon eux.  
L'arbitre central baisse ses drapeaux et annonce ensuite le vainqueur en même temps que les combattants saluent.

**Arbitre central sans juges de coin:**

L'arbitre central vient voir ses 2 arbitres en bord de tapis et ils décident rapidement du combattant méritant la victoire.  
L'arbitre revient ensuite au centre et annonce le vainqueur.

*NB: Sur les jeunes catégories d'âge, il est important d'expliquer brièvement aux combattants ce qui a conduit à prendre cette décision.*

# Mise en Application



Hajime !





# Les règles d'arbitrage

Par catégorie d'âge





# Mini-Poussins / Poussins

## Temps de combat : 2mins

debout Pas d'arrêt du chrono au matre.

Sauf interruption longue.

L'arbitre invitera à une liaison debout-sol à chaque séquence, si les 2 judokas n'y vont pas d'eux même.

**Le combat démarre** à distance et passe par une garde fondamentale à 2 mains.

## Fin de combat:

A la fin des deux minutes, le vainqueur est celui qui aura marqué la valeur le plus élevée ou en plus grand nombre (waza-ari puis kinza).

En cas d'égalité, l'arbitre annoncera hiki-wake.

## Particularités de saisies:

Tout encerclement de tête est interdit. Les combattants peuvent venir saisir le col à condition d'avoir le pouce à l'intérieur du col et de ne pas dépasser la colonne vertébrale. La garde croisée reste interdite. A la fin de chaque phase d'attaque à 1main, les combattants doivent repasser par la garde fondamentale.

## Phases d'attaque et règles de sécurité:

1. Les judokas ont le droit de projeter uniquement côté manche. (pour la sécurité de uke).
2. Les attaques à genoux sont interdites
3. Les sutemis et maki-komis sont interdits
4. Hon gesa gatame autorisé si pas de contraintes cervicales (sinon l'arbitre replace correctement Tori)

## Sanctions: L'arbitrage se veut pédagogique :

C'est pourquoi il est important d'expliquer aux judokas chacune des fautes commises, sans pénaliser les fautes légères non intentionnelles.



# Mise en Application





# Benjamins

## Temps de combat : 2mins

En cas d'égalité parfaite à la fin du combat, on ajoute 1min en ne-waza.

Le combat démarre à distance et passe par une garde à 2 mains.

## Fin de combat:

Si égalité de valeurs et shidos en fin de combat, on ajoute 1 minute de combat ne-waza. Après cette phase ne-waza, s'il y a toujours égalité, les arbitreront donneront la décision.

## Particularités de saisie:

Tout encerclement de tête est interdit. Les combattants peuvent venir saisir le col à condition d'avoir le pouce à l'intérieur du col et de ne pas dépasser la colonne vertébrale. La garde croisée reste interdite. A la fin de chaque phase d'attaque à 1 main, les combattants doivent repasser par la garde à 2 mains.

## Phases d'attaque et règles de sécurité:

1. Les judokas peuvent projeter côté manche ET côté revers.
2. Les attaques à genoux sont interdites
3. Les sutemis et maki-komis sont interdits
4. Les contres démarrant debout sont autorisés
5. Hon gesa gatame autorisé si pas de contraintes cervicales (sinon matte)

## Sanctions:

Explications des fautes involontaires (une explication par faute) puis shido si récidive de la même faute.

Un shido direct peut être donné pour le judo négatif (fausse attaque, défense exagérée...)



# Mise en Application



Hajime !





# Exemple de Poule

Poule de 4







# Exemple de poule en benjamin

## Exemple de Poule - Benjamin

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1							
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2							
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3							
MONER	Anna	VERT 82	O	4							

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2.    3. / 4.    2. / 4.    1. / 3.    2. / 3.    1. / 4.

TEMPS DES COMBATS:

2 minutes

TEMPS D'IMMOBILISATION:

de 10 à 19 secondes  
de 20 secondes

WAZA ARI  
IPPON



# Ordre des combats

## Exemple de Poule - Benjamin

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1							
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2							
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3							
MONER	Anna	VERT 82	O	4							

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2. 3. / 4. 2. / 4. 1. / 3. 2. / 3. 1. / 4.

TEMPS DES COMBATS:

2 minutes

TEMPS D'IMMOBILISATION:

de 10 à 19 secondes  
de 20 secondes

WAZA ARI  
IPPON





## Comptabilisation des victoires et des points:

- 10/00, 02/00 = 1 victoire + 10 points (vainqueur)
- 10/01, 02/01 = 1 victoire + 10 points (vainqueur) / 0 victoire + 1 point (perdant)
- 01/00 = 1 victoire + 1 point (vainqueur)
- Si vainqueur par sanction (3 shidos, H, X,) = 1 victoire + 10 points
- Si vainqueur par sanction A, F ou M = 1 victoire + 10 points
- Décision ( 00.D/00 ou 01D/01) = 1 victoire + 0 point (vainqueur)
- Égalité ( 00/00E ou 01/01E ) = 0 victoire + 0 point **Sur le PC, cocher « égalité » = OUI**

## Classement en Poule, par priorité :

1) Nombre de Victoires

2) Nombre de Points

3) Si égalité de victoires et de points entre deux judokas (A et B), alors le judoka ayant gagné le combat (entre A et B) est classé devant l'autre.

# Exercise





# Exemple de Poule - Benjamin

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1							
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2							
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3							
MONER	Anna	VERT 82	O	4							

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2.    3. / 4.    2. / 4.    1. / 3.    2. / 3.    1. / 4.

1er combat : Rouge marque waza-ari & Blanc prend 2 pénalités et marque 2 waza-ari

2eme combat : Blanc marque 3 kinza & Rouge marque ippon

3eme combat : Rouge marque 1 waza-ari, 2 kinza et prend 2 shidos & Blanc prend 1 shido

4eme combat : Rouge marque 1 kinza & Blanc marque 1 Kinza. Décision pour Blanc

5eme combat : Blanc tient 9 secondes au sol et Rouge marque 2 kinza

6eme combat : Rouge abandonne & Blanc a 2 shidos

# Exercice Poule de 4 - Mini-Poussins

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1		X 1					
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2	$\frac{02.2}{01}$						
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3							
MONER	Anna	VERT 82	O	4							

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2.

3. / 4.

2. / 4.

1. / 3.

2. / 3.

1. / 4.

1e combat : Rouge marque waza-ari & Blanc prend 2 pénalités et marque 2 waza-ari



# Exercice Poule de 4 - Mini-Poussins

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1		X 1					
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2	$\frac{02.2}{01}$						
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3				$\frac{10}{00}$			
MONER	Anna	VERT 82	O	4			X				

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2.   3. / 4.   2. / 4.   1. / 3.   2. / 3.   1. / 4.

2eme combat : Blanc marque 3 kinza & Rouge marque ippon

# Exercice Poule de 4 - Mini-Poussins

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1		X 1					
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2	$\frac{02.2}{01}$			$\frac{01.2}{00.1}$			
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3				$\frac{10}{00}$			
MONER	Anna	VERT 82	O	4		X	X				

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2.    3. / 4.    2. / 4.    1. / 3.    2. / 3.    1. / 4.

3eme combat : Rouge marque 1waza-ari, 2 kinza et prend 2 shidos  
Blanc prend 1shido

# Exercice Poule de 4 - Mini-Poussins

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1		X 1	X				
NOUILLES	Julie	JAUNE 82	J	2	$\frac{02.2}{01}$			$\frac{01.2}{00.1}$			
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3	$\frac{00.D}{00}$			$\frac{10}{00}$			
MONER	Anna	VERT 82	O	4		X	X				

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2.   3. / 4.   2. / 4.   1. / 3.   2. / 3.   1. / 4.

4eme combat : Rouge marque 1 kinza & Blanc marque 1 Kinza. Décision pour Blanc



# Exercice Poule de 4 - Mini-Poussins

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1		X 1	X				
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2	$\frac{02.2}{01}$		$\frac{00.D}{00}$	$\frac{01.2}{00.1}$			
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3	$\frac{00.D}{00}$	X		$\frac{10}{00}$			
MONER	Anna	VERT 82	O	4		X	X				

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2.    3. / 4.    2. / 4.    1. / 3.    2. / 3.    1. / 4.

5eme combat : Blanc tient 9 secondes au sol et Rouge marque 2 kinza

# Exercice Poule de 4 - Mini-Poussins

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N °	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1		X 1	X	$\frac{10.2}{00.A}$			
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2	$\frac{02.2}{01}$		$\frac{00.D}{00}$	$\frac{01.2}{00.1}$			
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3	$\frac{00.D}{00}$	X		$\frac{10}{00}$			
MONER	Anna	VERT 82	O	4	X	X	X				

ORDRE DES COMBATS:

1./2. 3./4. 2./4. 1./3. 2./3. 1./4.

6eme combat : Blanc abandonne & Rouge a 2 shidos

# Exercice Poule de 4 - Mini-Poussins

LIEU: Tarn & Garonne

MASCULIN



FEMININE



NOM (s)	PRENOM (s)	CLUB (s)	GRADE	N°	1	2	3	4	V	PTS	CLASS
UNDEUX	Léa	ROUGE 82	V	1		X 1	X	$\frac{10.2}{00.A}$	1	11	3e
NOUAILLES	Julie	JAUNE 82	J	2	$\frac{02.2}{01}$		$\frac{00.D}{00}$	$\frac{01.2}{00.1}$	3	11	1e
GUASP	Manon	BLEU 82	J/O	3	$\frac{00.D}{00}$	X		$\frac{10}{00}$	2	10	2e
MONER	Anna	VERT 82	O	4	X	X	X		0	0	4e

ORDRE DES COMBATS:

1. / 2.    3. / 4.    2. / 4.    1. / 3.    2. / 3.    1. / 4.